

Titre de l'activité : Jeu de marelle

Groupe d'âge 0 à 2 ans 3 à 5 ans

Matériel nécessaire

- Craies ou ruban de masquage « masking tape »
- Caillou



Explication

1. Tracez des carrés et des rectangles (que vous divisez en 10 cases, comme sur la photo) et écrivez les chiffres de 1 à 10 dans chacune des cases.
2. Lancez un caillou et sautez pour aller le récupérer. Lancez-le d'abord sur la case 1, au deuxième tour sur la case 2, au troisième tour sur la case 3 et ainsi de suite.
3. Sautez sur un pied lorsqu'il y a une seule case et placez les 2 pieds au sol lorsqu'il y a 2 cases.
4. Ramassez le caillou et retournez à la case de départ en sautant.

Lorsque votre enfant est moins intéressé ou lorsque vous souhaitez approfondir l'activité avec lui, vous pouvez faire les activités suivantes :



Parlez de la nature, de ce que vous entendez. Ex. : J'entends le vent et des enfants qui crient.
Parlez de ce que vous voyez. Ex. : Je vois un chat rayé gris et une voiture noire avec quatre portes.
Dites une couleur et essayez de trouver un objet de cette couleur.

PARLER



Ramassez des cailloux et les classer selon leurs grosseurs.

JOUER



Chantez « Un p'tit pied qui saute » sur l'air de « *Un petit pouce qui marche* »
Un p'tit pied qui saute, un p'tit pied qui saute
Un p'tit pied qui saute et ça suffit pour s'amuser
Deux p'tits pieds qui sautent, deux p'tits pieds qui sautent...

CHANTER



Lisez les mots écrits dans le garage de papa.

LIRE



Tracez son pied ou sa main sur l'asphalte.

ÉCRIRE

Source : Julie Boucher M.O.A. O (c), orthophoniste, District scolaire francophone du Nord-Ouest